

Reglement

Kategorie EINZEL



Dieses Turnier wird im Einzel gespielt.

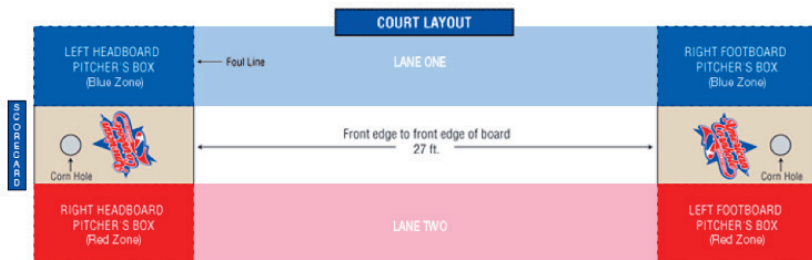
Die teilnehmenden Spieler werden den Gruppen zugelost. Max. 40 Spieler:innen können teilnehmen.

ALLGEMEINE BEDINGUNGEN: Der WCC ist geschlechtsneutral! Die Spieler können weiblich oder männlich sein. Es gibt keine Altersbeschränkungen. Es wird vorausgesetzt, dass zum Material Sorge getragen wird. Mutwillige oder fahrlässige Beschädigung von Material führt zum sofortigen Ausschluss. Der Schaden wird dem Verursacher in Rechnung gestellt. Grundsätzlich sind Getränke ausserhalb der Pitcher Box abzustellen und zu konsumieren.

Eigene **Bags sind ausdrücklich erlaubt**, müssen jedoch in Material, Gewicht und Abmessungen den Regeln entsprechen und vor dem ersten Spiel der Spielleitung zur Verifizierung vorgelegt und von dieser legitimiert werden.

So wird gespielt:

DAS SPIELFELD: Die 2 Boards werden im **Abstand von 27ft / 8.23m** (Fussende zu Fussende) aufgestellt.



VORRUNDE / ROUND ROBIN: In jeder Gruppe spielt in der Vorrunde Jede:r gegen Jede:n der zugehörigen Gruppe.

Nach der Vorrunde werden die Spieler entsprechend der Platzierung in drei Levels eingeteilt. Die Erst- und Zweitplatzierten sind im Level 1, die Dritt- und Viertplatzierten im Level 2 und die Fünftplatzierten im Level 3.

CUP-SYSTEM (Level 1, 2 & 3): Die Spiele werden auf 21 oder mehr Punkte gespielt. Die Verlierer scheiden aus dem Turnier aus. Das Sieger kommen eine Runde weiter. Je Level werden die Teilnehmer des kleinen und grossen Finals ermittelt. Pro Level werden die drei Bestplatzierten ermittelt.

EINSPIELEN: Vor dem MATCH dürfen max. ZWEI FRAMES (2x4 Bags) PRO SPIELER geworfen werden.

FRAME: Wird ein Durchgang genannt. Die beiden Spieler:innen werfen abwechselnd ihre Bags bis die je 4 Bags geworfen sind. Die Spieler bleiben auf ihrer Bahn (Lane) während des ganzen Matches (blaue oder rote Seite).

GAME: Ein Game wird auf 21 Punkte gespielt. Wer zuerst 21 oder mehr Punkte erreicht hat, gewinnt das Game. Wobei es keine Rolle spielt ob mehr als 21 Punkte geworfen wurden.

WCC-Regel: Gezählt werden pro Game die effektiv erzielten Punkte! Pro Match können somit mehr als 21 Punkte erreicht werden!

MATCH WCC Regel: Jedes Round Robin-MATCH dauert 1 GAME oder max. 18 Minuten (+ Frame-Ende)

ANSPIELRECHT: Mittels Bag-Spin wird vor Matchbeginn entschieden wer anspielt oder die Wurfseite wählt. Wird das Anspiel gewählt, kann der Gegner die Wurfseite wählen. Ab nun beginnt immer, wer im vorangehenden Frame oder zuletzt Punkte geschrieben hat. Das Anspielrecht wechselt erst mit dem Punkteschreiben des Gegners!

DER WURF: Die Spieler:innen müssen die Bags "Unterhand" werfen

Die Füsse müssen zum Zeitpunkt des Wurfes hinter der Linie des Fussendes des Boards (oder in der Luft) sein

ZÄHLSYSTEM: Die bewährte Zählmethode im Cornhole Sport heisst «Cancellation Scoring». Dabei wird lediglich die Punktedifferenz der beiden Teams gezählt. Mit dieser Methode kann je Frame nur immer höchstens ein Team Punkte machen

WOODY: Wird ein Bag genannt, das korrekt geworfen wurde und am Ende des Frames auf dem Board liegen bleibt. Jeder **Woody** zählt 1 Pkt.

CORNHOLE: Wird ein Bag genannt, das korrekt geworfen wurde und irgendwann während des Frames durch das Loch im Board fällt. Jeder **Cornhole** zählt 3 Pkt.

O-PUNKTE BAGS (STANKER): Ein Cornhole Bag das zuerst den Boden berührt und dann auf das Board springt, zählt nicht und **muss VOR dem nächsten Wurf entfernt werden** → 0 Pkt.

Ein korrekt geworfenes Cornhole Bag das den Boden UND das Board berührend zum Stillstand kommt, kann nicht als Woody gezählt werden. → 0 Pkt.

FOULS:

- Jedes Bag, das geworfen wird, wenn der Spieler die Foul-Linie berührt oder überquert hat bevor das Bag geworfen wurde.
- Jedes Bag, das geworfen wird, wenn der Spieler mit dem Wurf ausserhalb der Pitching Box startet.
- Jedes Bag, das nicht innerhalb der Frist von 15 Sekunden nach dem Wurf des Gegners geworfen wurde.
- Jedes Bag, das aus einer anderen Pitching Box geworfen wurde als das erste Bag.
- Jedes Bag, das den Boden berührt hat bevor dieser auf der Board Oberfläche zur Ruhe gekommen ist.
- Jedes Bag, das an ein Objekt wie ein Ast, einen Draht, eine Innendecke usw. gestossen ist.
- Jedes Bag, das die Hand eines Spielers verlässt sobald der letzte Vorwärtsschwung des Wurfes begonnen hat gilt als geworfen. Ein Bag den der Spieler versehentlich fallen lässt bevor der Vorwärtsschwung begonnen hat gilt nicht als „STANKER“ und darf aufgenommen und noch einmal geworfen werden.

RAKE: Wenn die Bags im Cornhole aufgetürmt sind und der nächste Wurf behindert oder gestört werden könnte, sowie wenn nicht klar ist, ob ein Bag natürlich durch das Cornhole fallen würde, kann ein Spieler verlangen die Bags, die bereits in das Cornhole fielen zu entfernen.

QUALIFIKATION / WERTUNG: Nach jedem Match werden die erspielten Punkte auf das offizielle Match-Blatt eingetragen und das Blatt von beiden Spieler:innen visiert. Das unterschriebene Match-Blatt ist direkt nach Matchende der Spielleitung abzugeben.

Über die Rangierung und das Weiterkommen entscheiden folgende Kriterien:

- Punktezahl aus Gewinn/Niederlage (Sieg 2 Pkt / Niederlage 0 Pkt)
- Wurfpunktdifferenz aus allen Gruppenmatches
- Punkte aus der Direktbegegnung mit dem punktgleichen Team
- Los

Der **WOLVES CORNHOLE-CUP** ist ein Sportanlass jedoch auch vorwiegend ein Spass-Turnier.
Das soll auch so bleiben!

Die Organisatoren erwarten daher jederzeit Fairness, Respekt und Anstand auf und neben dem Spielfeld.

