

# Reglement

## Kategorie TEAM



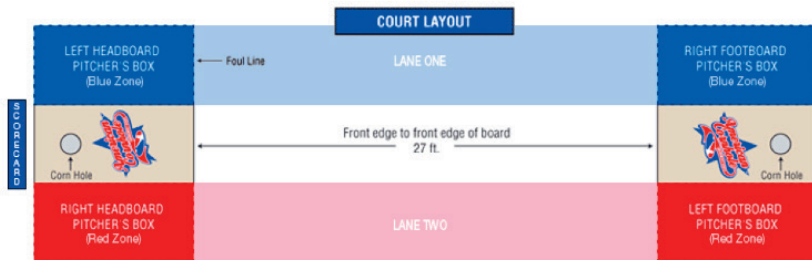
Dieses Turnier wird in 2er Teams gespielt.

Die teilnehmenden Teams werden den Gruppen zugelost. Max. 60 Teams (120 Spieler:innen) können teilnehmen.

**ALLGEMEINE BEDINGUNGEN:** Der WCC ist geschlechtsneutral! Die Teams können aus weiblichen und/oder männlichen Spielern bestehen. Es gibt keine Altersbeschränkungen. Die Spieler:innen dürfen nur in 1 Team spielen. Es wird vorausgesetzt, dass zum Material Sorge getragen wird. Mutwillige oder fahrlässige Beschädigung von Material führt zum sofortigen Ausschluss. Der Schaden wird dem Verursacher in Rechnung gestellt. Grundsätzlich sind Getränke ausserhalb der Pitcher Box abzustellen und zu konsumieren. Eigene Bags sind ausdrücklich erlaubt, müssen jedoch in Material, Gewicht und Abmessungen den Regeln entsprechen und vor dem ersten Spiel der Spielleitung zur Verifizierung vorgelegt und von dieser legitimiert werden.

### So wird gespielt:

**DAS SPIELFELD:** Die 2 Boards werden im Abstand von 27ft / 8.23m (Fussende zu Fussende) aufgestellt.



**VORRUNDE / ROUND ROBIN:** In jeder Gruppe spielt in der Vorrunde jedes Team gegen alle anderen Teams der zugehörigen Gruppe.

Nach der Vorrunde kommen je Gruppe die besten Teams eine Runde weiter. Je nach Teilnehmerzahl sind sie für die DOUBLE ELIMINATION qualifiziert. Die restlichen Teams spielen noch eine abschliessende Platzierungsrunde.

**DOUBLE ELIMINATION:** Die Spiele werden auf 21 oder mehr Punkte gespielt. Die Verlierer kommen nach der ersten Niederlage in den LOSER-Bracket. Die zweite Niederlage bedeutet das Ausscheiden.

Das Siegerteam verbleibt im WINNER-Bracket bis zur ersten Niederlage. Der Gewinner des LOSER-Brackets kann sich mittels Sieges über den Finalverlierer des WINNER-Brackets auch noch für den offiziellen FINAL qualifizieren.

Qualifikation (32 Teams) → WINNER-Bracket (16 Teams) / LOSER-Bracket (16 Teams) → WINNER-Bracket Final (Verlierer → LOSER-Bracket Final) → FINAL (WINNER- vs LOSER-Gewinner)

**EINSPIELEN:** Vor dem MATCH darf max. EIN FRAME (4 Bags) PRO SPIELER geworfen werden.

**FRAME:** Wird ein Durchgang genannt. Die beiden Spieler:innen beim Board 1 werfen abwechselnd ihre Bags auf Board 2 bis jeder seine 4 Bags geworfen hat.

Den nächsten FRAME werfen die Spieler innen vom Board 2 auf das Board 1. Die Teams bleiben auf ihrer Bahn während des ganzen Matches (links oder rechts von den Boards). Die Spieler:innen werfen das ganze Match immer aus derselben Wurfzone.

**GAME:** Ein Game wird auf 21 Punkte gespielt. Wer zuerst 21 oder mehr Punkte erreicht hat, gewinnt das Game. Wobei es keine Rolle spielt ob mehr als 21 Punkte geworfen wurden.

**WCC-Regel:** Gezählt werden pro Game maximal 21 Punkte! Pro Match können somit max. 42 Punkte erreicht werden!

**MATCH WCC Regel:** Jedes Round Robin-MATCH dauert 2 GAMES oder max. 20 Minuten (+ Frame-Ende)

**ANSPIELRECHT:** Schere, Stein, Papier oder Bag-Spin entscheidet zu Matchbeginn welches Team anspielt oder die Wurfseite wählt. Wird das Anspiel gewählt, kann das andere Team die Wurfseite wählen. Ab nun beginnt immer das Team, welches im vorangehenden Frame oder zuletzt Punkte geschrieben hat. Das Anspielrecht wechselt erst mit dem Punkteschreiben des anderen Teams!

**DER WURF:** Die Spieler:innen müssen die Bags "Unterhand" werfen  
Die Füsse müssen zum Zeitpunkt des Wurfes hinter der Linie das Fussendes des Boards (oder in der Luft) sein

**ZÄHLSYSTEM:** Die bewährte Zählmethode im Cornhole Sport heisst «Cancellation Scoring». Dabei wird lediglich die Punktedifferenz der beiden Teams gezählt. Mit dieser Methode kann je Frame nur immer höchstens ein Team Punkte machen

**WOODY:** Wird ein Bag genannt, das korrekt geworfen wurde und am Ende des Frames auf dem Board liegen bleibt. Jeder **Woody** zählt 1 Pkt.

**CORNHOLE:** Wird ein Bag genannt, das korrekt geworfen wurde und irgendwann während des Frames durch das Loch im Board fällt. Jeder Cornhole zählt 3 Pkt.

**O-PUNKTE BAGS (STANKER):** Ein Cornhole Bag das zuerst den Boden berührt und dann auf das Board springt, zählt nicht und **musst VOR dem nächsten Wurf entfernt werden → 0 Pkt.**

Ein korrekt geworfenes Cornhole Bag das den Boden UND das Board berührend zum Stillstand kommt, kann nicht als Woody gezählt werden. → 0 Pkt.

#### **FOULS:**

- Jedes Bag, das geworfen wird, wenn der Spieler die Foul-Linie berührt oder überquert hat bevor das Bag geworfen wurde.
- Jedes Bag, das geworfen wird, wenn der Spieler mit dem Wurf ausserhalb der Pitching Box startet.
- Jedes Bag, das nicht innerhalb der Frist von 15 Sekunden nach dem Wurf des Gegners geworfen wurde.
- Jedes Bag, das aus einer anderen Pitching Box geworfen wurde als das erste Bag.
- Jedes Bag, das den Boden berührt hat bevor dieser auf der Board Oberfläche zur Ruhe gekommen ist.
- Jedes Bag, das an ein Objekt wie ein Ast, einen Draht, eine Innendecke usw. gestossen ist.
- Jedes Bag, das die Hand eines Spielers verlässt sobald der letzte Vorwärtsschwung des Wurfes begonnen hat gilt als geworfen. Ein Bag den der Spieler versehentlich fallen lässt bevor der Vorwärtsschwung begonnen hat gilt nicht als „STANKER“ und darf aufgenommen und noch einmal geworfen werden.

**RAKE:** Wenn die Bags im Cornhole aufgetürmt sind und der nächste Wurf behindert oder gestört werden könnte, sowie wenn nicht klar ist, ob ein Bag natürlich durch das Cornhole fallen würde, kann ein Spieler verlangen die Bags, die bereits in das Cornhole fielen zu entfernen.

---

**QUALIFIKATION / WERTUNG:** Nach jedem Match werden die erspielten Punkte auf das offizielle Match-Blatt eingetragen und das Blatt von beiden Teams visiert. Das unterschriebene Match-Blatt ist direkt nach Matchende der Spielleitung abzugeben.

Über die Rangierung und das Weiterkommen entscheiden folgende Kriterien:

- Punktzahl aus allen Gruppenmatches (Gesamtpunktzahl)
- Punkte aus der Direktbegegnung mit dem punktgleichen Team
- Los

---

Der **WOLVES CORNHOLE-CUP** ist ein Sportanlass jedoch auch vorwiegend ein Spass-Turnier.  
Das soll auch so bleiben!

Die Organisatoren erwarten daher jederzeit Fairness, Respekt und Anstand auf und neben dem Spielfeld.

---

